

# C.O.P.S.

Nom : Azad

Prénom : Shero Selim

Grade :

Surnom :

Origine sociale : Exotique

Signe particulier :

Études : Exotique (camp d'entraînement militaire)

Entrée dans le COPS : Exotique (programme d'échange)

## CARACTERISQUES

CARRURE	3	PERCEPTION	4
CHARME	2	REFLEXES	4
COORDINATION	3	Init Min	
EDUCATION	2	SANG FROID	3

## VIE

29

## ADRENALINE

1

## ANCIENNETE

1

## STAGE / CAPACITES

### Niveau

Tir (+1 aux dégâts)  
Tonfa (+1 aux dégâts)

1  
1

## STAGES / CAPACITE

### Niveau

## COMPETENCES

### Valeurs

Arme d'épaule	6+
Arme de contact	6+
Arme de poing	6+
Athlétisme	6+
Bureaucratie	8+
Conduite (automobile)	7+
Corps à corps (projections)	6+
Discrétion	6+
Informatique	7+
Instinct de flic	8+
Premiers Secours	8+
Scène de crime	7+
Éloquence	+
Intimidation	9+
Rhétorique	7+

## COMPETENCES

### Valeurs

Tir en rafales	8+
	+
	+
	+
	+
	+
	+
	+
	+
	+
	+
	+
	+
	+
	+

## ÉQUIPEMENT

Blouson COPS, Pantalon COPS, Masque de combat  
COPS, Casquette, Rangers, Ceinture, gants de  
sécurité, chemise et T-shirt COPS  
Menottes métallique x1  
Menottes en plastique x10  
Radio-caméra  
Tonfa (PUI1 / FA3)  
Mag-lite  
Multi-tool  
Chargeur x2

## LOCALISATION

1 = jambe droite	1d6+6 /
2 = jambe gauche	1d6+6 /
3-4 = ventre	1d6+6 /
5-7 = poitrine	1d6+6 /
8 = bras droit	1d6+6 /
9 = bras gauche	1d6+6 /
10 = tête	2d6+6 /

Contact 2 : Orhan Pamuk, chef officieux de la communauté irakienne de LA.

Contact 1 : Hana Al Bayati (31 ans), professeur d'arabe à l'université de LA

Contact 2 : Sami Kaftan (47 ans), ambassadeur irakien en Californie.

Contact 2 : Samir Adil, passeur de clandestins arabes pour la Californie

Le personnage possède un fusil d'assaut Tabuk (arme irakienne).



Tir dissuasif : +2 lors d'un tir de couverture

Tir instinctif : le personnage peut choisir une initiative à -2 s'il utilise une arme à feu.

Immobilisation : avec un jet d'attaque réussie au tonfa (avec un bonus de +1), le personnage immobilise son adversaire. A chaque tour, la personne immobilisée doit sacrifier 2 points de vie pour tenter de se libérer, ce qui donne droit à un nouveau jet.

Parade : lorsque le personnage combat au tonfa et que son adversaire réussie son attaque avec une marge de 1 ou 2, l'attaque est tout de même parée.



Avant le départ des Américains d'Irak, vous avez été formés par eux à maintenir l'ordre. Dans le cadre d'un programme d'échange, vous avez été transféré en Californie.