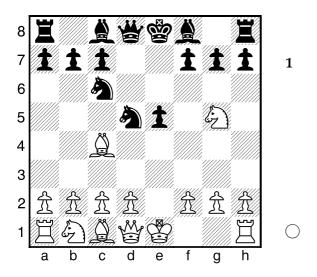
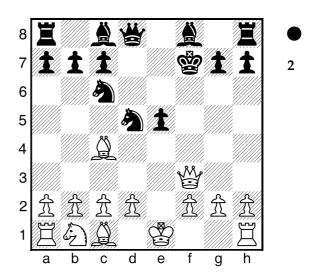


Blitz:5' Cette partie est commentée pour les débutants et reprend les grandes lignes de l'attaque fegatello dans une version... très favorable aux blancs. Cette variante doit absolument être connue de tous les joueurs qui débutent pour illustrer combien sont "tactiques" les débuts ouverts, mais surtout pour montrer que le matériel compte bien moins qu'une bonne initiative offrant des possibilités d'attaque sur un roi privé du droit de roque et attiré au centre. Cette variante est très aiguë et réputée pas si favorable aux blancs que cela, à condition que la défense des noirs soit irréprochable. Il est en effet très facile de manquer de précision et c'est d'ailleurs ce qui m'est arrivé dans la partie, où, malgré une domination écrasante tout au long de la partie, j'ai failli me faire surprendre par une contreattaque mortelle... Encore un bel exemple à méditer, qui montre combien il faut s'accrocher dans les positions perdantes et rester vigilant dans les positions gagnantes...

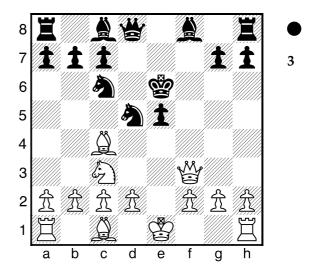
1.e4 e5 2.ᡚf3 ᡚc6 3.ዿc4 ᡚf6 4.ᡚg5 d5 5.exd5 ᡚxd5 Diagramme



Ce coup naturel entraîne les noirs dans les méandres de l'attaque fegatello... qui date du 16e siècle! Le roi noir sera attiré au centre alors que les blancs vont se développer avec rapidité en utilisant au maximum l'arme tactique la plus simple : le clouage. 6. $\triangle xf7!$ le cavalier est sacrifié contre un pion, l'initiative , et une position difficile du roi noir. $\triangle xf7$ 7. $\triangle f3+$ Diagramme



attaque le Cd5 tout en faisant échec, ce qui force le prochain coup des noirs sous peine de perdre leur pièce d'avance. 如e6 tout autre coup laisse les noirs sans espoir. 8.公c3 Diagramme



Le cavalier en d5 est attaqué une nouvelle fois et ne peut bouger. Cela oblige les noirs à perdre un nouveau temps en mobilisant une nouvelle fois leur Cc6. **②cb4**

[8...②ce7 est une alternative tout aussi valable.]

9. a protège le pion c2 et par conséquent la Ta1, tout en introduisant un nouveau clouage, celui du pion e5.

une nulle rapide peut déjà être obtenue

[9.a3 ②xc2+ 10.\dot{\phi}f1 ②xa1 11.\dxd5+

- B) 11... 空d7 12. 營h3+ 空e7 13. 營h4+ 空d7 B1) 14. 皇e6+ 空e8 (14... 空xe6 15. 營xd8) 15. 皇f7+ 空d7 16. 皇e6+=;

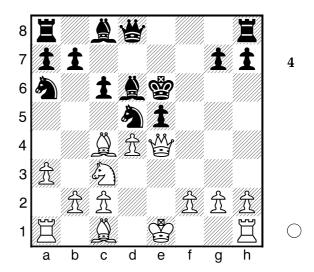
B2) 14.₩h3+=]

9...c6 ce coup est essentiel pour la défense du Cd5 mais il ne s'agit toujours pas d'un coup de développement pour les noirs. 10.a3 ②a6 Le cavalier se retrouve sur une bien mauvaise case. 11.d4 ∰f6 le meilleur coup.

[la défense du pion e5 est elle aussi nécessaire. Un coup de développement naturel peut en effet s'avérer catastrophique. Exemple : $11...\mathring{\underline{a}}d7??$ $12.\mathring{\underline{w}}xe5+$ $\mathring{\underline{c}}f7$ $13.\mathring{\underline{o}}xd5$ cxd5 ($13...\mathring{\underline{e}}e6$ est meilleur) $14.\mathring{\underline{e}}xd5+$ $\mathring{\underline{c}}g6$ ($14...\mathring{\underline{e}}e6$ $15.\mathring{\underline{w}}xe6\#$) $15.\mathring{\underline{w}}g3+$ $\mathring{\underline{c}}h5$ ($15...\mathring{\underline{c}}f5$ $16.\mathring{\underline{w}}f4+$ $\mathring{\underline{c}}g6$ $17.\mathring{\underline{e}}f7\#$) $16.\mathring{\underline{e}}f3+$ $\mathring{\underline{e}}g4$ $17.\mathring{\underline{w}}xg4\#$]

[ou 11... 2ac7 12.dxe5 b5 13. 2b3] **∲**f7 14. \$\dot\ e3 \dot\ e6 \dot\ 15.0-0 \dot\ e7 \dot\ 6. \dot\ e2 \dot\ c5 \dot\ 17.c4 \triangle xe3 18.fxe3+ \triangle g8 19. \triangle f4 Ξ e8 20. \triangle d5 ₩d7 21.\angle ad1 \angle c8 22.cxb5 \angle xd5 23.\angle xd5 h5 24.\(\mathbb{I}\)f6!! \(\mathbb{I}\)e7 (24...\(gxf6\)? 25.\(\mathbb{I}\)g6+ 26.exf6 $\Xi h7$ 27.f7+ $\pounds xf7$ 28.\$xf7+ 29.**\$***xe8* **□***h6* 30.**□***g*5 ₩g4 31.₩d8 *₫f6 \$xd8* 33.*\$xg4* 32.**≜**xh5+ *₿*g5 34. ₫f2+-) 25.\dong{\dong{\dong}}f5 gxf6 26.exf6 \dong{\dong{\dong}}h6 27.\dong{\dong{\dong}}g5+ ¤g7 [11...\2d6 Diagramme

(Diagramme 4)



ne va pas à cause de $12.\nothing$ xd5 cxd5 $13.\nothing$ xd5+ nothingd7 forcé ($13...\nothing$ f6 $14.\nothing$ f7#; $13...\nothing$ f5 $14.\nothing$ f3+ nothingg6 $15.\nothing$ f7#) $14.\nothing$ dxe5 récupère le fou]

[la contre attaque 11...b5?! s'expose à 12.4 xb5! et le cavalier ne doit pas être repris

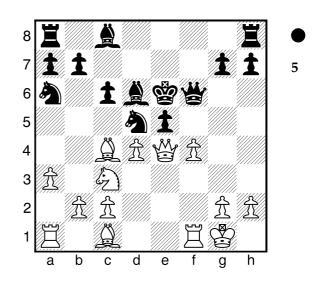
A) 12...cxb5 13.彙g5 (13.營xd5+ 營xd5 14.彙xd5+ 亞xd5 15.彙e3) 13...營d6 14.營g4+ 查f7 15.營f3+ 空e6 16.g4! (16.營g4+ 空f7 17.營f3+=) 16...空d7 (16...bxc4 17.營f5#) 17.彙xd5 罩b8 18.營f7+ 彙e7 19.0-0-0 e4;

B) 12... ^{\text{\text{\text{\text{\text{B}}}}} f6 13. ^{\text{\tin}}}}} \end{ent}}} encomed} encomed encomed} encomed} encomed encomed} encomed encomed} encomed} encomede encomed} encomed encomed} encomed encomed} encomed encomed} encomed} encomede encomed} encomede encomed} encomede encomed} encomede encomed} encomede encomed} encomede encomede encomede encomed} encomede encomede encomede} encomede encomede encomede} encomede encomede} encomede encomede} encomede encomede} encomede en}

12.0-0 臭d6

[△12...⑤ac7]

13.f4 Diagramme



le meilleur coup, qui menace d'attaquer la dame à la découverte après fxe5 **#f5**

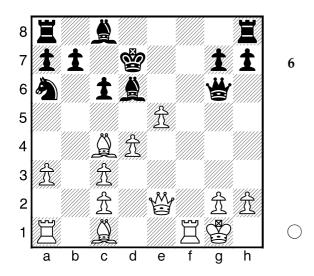
 beaucoup mieux]

14. <u>we2?</u> je veux garder la dame pour maintenir le clouage du pion e5 mais ce coup n'était pas le meilleur.

14...호**d7?** mon adversaire manque sa seule chance de survie.

15.fxe5 ②xc3

16.bxc3 ₩g6 Diagramme



17.exd6 suit le plan initial mais manque le coup de grâce.

[∩17. 17! était bien plus percutant car la dame, qui n'a plus de case de repli, est perdue.]

17...\$xd6 18.\$f4+

[18.\(\exists\)f7 était toujours jouable mais il est rare, surtout en blitz, de trouver un coup que nous avons été incapables de trouver quelques secondes auparavant.]

18... **空**d7 19.**臭**g3

19...**②c**7

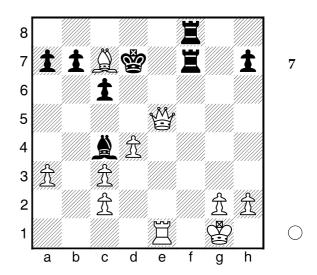
[19...\modelee e8 20.\modelee e5]

20.□**f7+** 👑**xf7** forcé sous peine de mat

[20... \$\dd 21. \dd xc7#]

A) 24...\(\begin{align} \begin{align} A \begin{align} 24...\(\begin{align} \begin{align} d \ 25..\(\begin{align} \begin{align} d \ 25..\(\begin{align} a \begin{align} d \ 26.\(\begin{align} d \ 26.\)\\\\ \end{align} \end{align} \end{align} \end{align} \)

[△22.罩e1 ②d5 23.e6+ �d8 24.d6+ �d7 25.xf8+ �e8 26.xe8#]



tout est en place pour une attaque vénimeuse. 28.∰d6+

[28.h4 \(\mathbb{I}\)f1+ 29.\(\mathbb{I}\)xf1+ \(\mathbb{I}\)mathbb{I}+ 30.\(\mathbb{L}\)h2]

28...☆c8 29.h3 pour empêcher les noirs de me coiffer au poteau en matant sur f1. Mon adversaire décide d'abandonner puisque son

petit piège n'a pas fonctionné. ... Comme quoi il fallait rester vigilant jusqu'au bout !

1-0