

Nom : Mateo / Marina Alemán  
Concept : Noble  
Clan : Ventrue

Nature : Autocrate  
Attitude :  
Génération : 8<sup>e</sup>

FORCE : 2  
DEXTERITE : 2  
VIGUEUR : 2

CHARISME : 3  
MANIPULATION : 4  
APPARENCE : 3

PERCEPTION : 3  
INTELLIGENCE : 3  
ASTUCE : 2

Initiative :

Expression 1  
Intimidation 2  
Commandement 2

Tir à l'arc 2  
Étiquette 3  
Mêlée 3  
Représentation 2  
Équitation 3

Érudition 2  
Droit 2  
Linguistique 2  
Politique 2  
Sénéchal 1

Discipline :  
Domination – 2  
Endurance – 2  
Présence – 1

Historiques :  
Ressources 4  
Influence 1  
Génération 4

Conscience 5  
Maîtrise de soi 2  
Courage 3

VOIE des Rois : 7

VOLONTE : 7

Point de Sang Maximum : 15  
Sang / tour : 3

#### ARME

Épée longue, dégâts 6L, Dissimulation N  
Petit Bouclier, Parade, diff 4.  
Arbalète légère, 2L, 110 m, 2 tours de rechargement

#### ARMURE

Composite : +2C / +3L, Dex -1  
*Attaquer épée / Parer bouclier : 3 / 2*



## **HISTORIQUE :**

Vous êtes né en 1136 dans une riche famille de Léon. Vous avez été éduqué pour succéder en tant que seigneur féodal des terres de votre famille. En grandissant, vous avez découvert qu'un vampire régnait sur votre famille et vous avez tenté de le tuer. Cependant, il vous a pris de vitesse et vous à Étreint.

Au cours des années, vous avez rejoint la croisade de Nastasio contre les vampires musulmans.

Aujourd'hui en septembre 1229, le ventru Nastasio, vous a envoyé dans la ville de Tarragone (sur la cote catalane), à la cathédrale Sainte-Thècle, pour y rencontrer son agent. Cet agent vous donnera une mission que vous devrez accomplir.

**Autocrate :** vous regagnez de la volonté lorsque vous menez un groupe à une réussite importante

**Ressources :** revenus de plusieurs fiefs

**Influence :** seigneur féodal de la région de Tarragone (en Catalogne).

**Domination – Observation d'un ordre :** Manipulation + Intimidation (Diff Volonté de la Cible). Le vampire peut donner un ordre qui se compose d'un mot et qui doit être impératif.

**Domination – Murmure de la fausse volonté :** Manipulation + Commandement (diff Volonté de la cible), le vampire implante un ordre qui peut être exécuté à l'instant ou plus tard et qui est une action longue.

**Présence – Révérence :** Charisme + Expression (diff 7)

1 succès = 1 personne

2 succès = 3 personnes

3 succès = 6 personnes

4 succès = 20 personnes

5 succès = tout l'auditoire

Les personnes affectées seront respectueuses envers le vampire et chercheront à le satisfaire ou du moins l'écouteront avec attention.

**Endurance :** le vampire ajoute son Endurance à ses jets de Vigueur pour encaisser les dégâts contondants et létaux. Le vampire encaisse le feu et le soleil avec Vigueur + Endurance. Les autres formes de dégâts aggravés, uniquement avec Endurance.

## **VOIE DES ROIS**

Les vampires de cette voie croient que le pouvoir et le droit de régner leur revient.

- |          |   |
|----------|---|
| <b>7</b> | Ne pas honorer la parole donnée à un pair       |
| <b>6</b> | Agir honteusement devant ses pairs              |
| <b>5</b> | Faire preuve de faiblesse devant des inférieurs |
| <b>4</b> | Ne pas répondre à un défi contre votre honneur  |
| <b>3</b> | Ne pas traiter un supérieur avec respect        |
| <b>2</b> | Ne pas honorer la parole donnée à un supérieur  |
| <b>1</b> | Ne pas honorer un serment                       |