



Tous les personnages amis ou ennemis dans la zone d'effet (salle ou couloir) perdent un point de vie



Lancer un dé. Soigne autant de points de vie sur une seule cible



Tous les monstres dans la zone d'effet (couloir ou salle) perdent 3 points de vie. Tous les autres membres de la compagnie perdent un point de vie



La cible perd 2 points de vie



Tous les monstres dans la zone d'effet (couloir ou salle) perdent 5 points de vie

La compagnie de Naheulbeuk