

# CARDS AGAINST LJSF



***Un jeu d'ambiance comme tous les clones de Cards Against Humanity, mais 100% consacré à la pop-culture et créé par les membres de LJSF !***

Nombre de joueurs : à partir de 3 joueurs (mais plus on est de fous, plus on rit !)

## **Télécharger et imprimer**

Vous trouverez dans ce dossier :

- 128 cartes phrases
- 640 cartes compléments
- Une planche de cartes vides pour créer vos propres cartes

Vous pouvez imprimer et découper les cartes pour créer votre propre jeu de Cards Against LJSF !

768 cartes, ça fait beaucoup, alors on vous conseille :

1. D'imprimer les cartes sur des demi-feuilles A4 (deux pages par feuille)
2. D'utiliser un massicot si vous pouvez. Commencez par découper des bandes de cartes en quantité (dans la longueur), ce sera plus rapide de couper ces petits bandes d'un coup de ciseaux.
3. De vous y mettre à plusieurs, ça va beaucoup plus vite et c'est plus convivial !

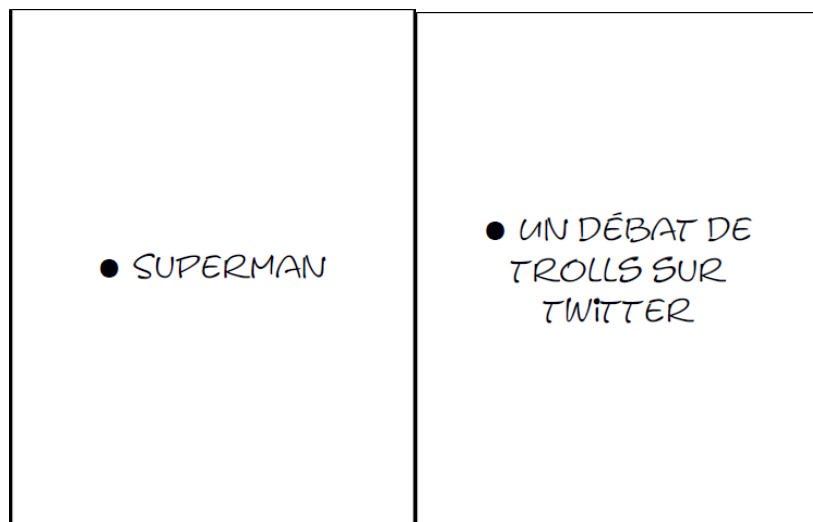
## **Jouer**

Il existe deux types de cartes, que vous devez disposer en deux paquets de pioche.

**Les "cartes phrases"**, qui comme leur nom l'indique comportent chacune une phrase avec deux mots manquants, signalés par "..."

ÉCHEC CRITIQUE !  
TU LÂCHES TA  
HACHE SUR ... ET  
TE PRENDS ... DE  
PLEIN FOUET

**Les cartes “compléments”**, qui, comme leur nom l’indique aussi, comportent chacune un complément, qui pourra compléter les cartes précédentes.



Le but du jeu ? Choisir deux cartes “compléments” dans sa main pour donner du sens à la phrase !

### **Déroulement d’une partie**

En début de partie, on forme une pioche avec les cartes “phrase” : à vous de décider quelle sera la durée de la partie ! On vous conseille de prendre au minimum un nombre de cartes correspondant au nombre de joueurs (et pour faire durer le plaisir, multipliez ce nombre par 3, 4, 6...).

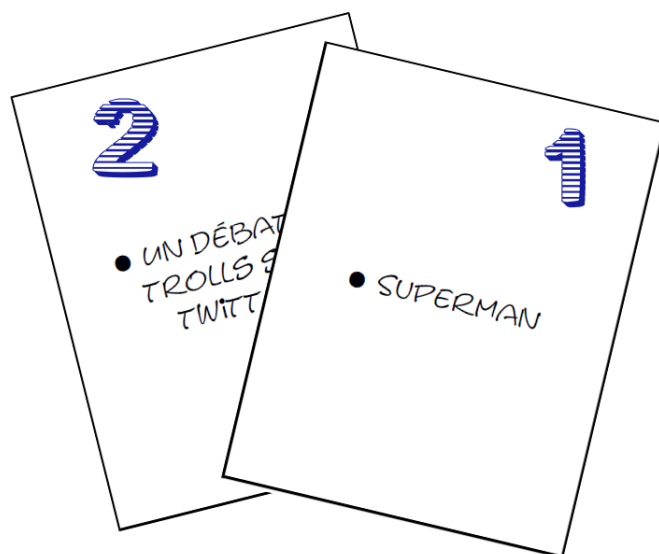
Les cartes “compléments” sont nombreuses, faites plusieurs pioches pour que tout puisse tenir en équilibre ! Chaque joueur pioche 6 cartes “compléments” : c’est sa main de départ.

A chaque début de tour, les joueurs doivent piocher pour compléter leur main jusqu’à 6, mais c’est le maximum de cartes de leur main.

### **Déroulement d’un tour**

A chaque tour, l’un des joueurs prend le rôle de Juge (soyez logiques, dans le sens des aiguilles d’une montre !). Il pioche une carte “phrase” et la lit à haute voix. Il laisse quelques minutes aux autres joueurs pour trouver deux cartes qui complètent la phrase.

Les joueurs doivent donner leurs deux cartes dans le bon ordre de lecture (la première devant la seconde) au Juge.



Attention !

- Obligation de jouer deux cartes de sa main, même si aucune carte ne convient dans le contexte.
- Jouer toujours une carte qui s'enchaîne bien dans la phrase pour que ça soit plus facile à lire pour le Juge

Le Juge doit lire à haute voix la phrase complétée par les cartes de chaque joueur.

*Exemple :*

*Échec critique ! Tu lâches ta hache sur SUPERMAN et te prends UN DÉBAT DE TROLLS SUR TWITTER de plein fouet*

Si la phrase est une question ouverte, alors tous les joueurs sont invités à y répondre, en argumentant de préférence ! Si l'une des réponses plaît particulièrement au Juge, celui-ci peut attribuer un point au joueur.

A la fin du tour, le Juge choisit la phrase complétée qu'il a préféré et attribue un point au joueur qui en a eu l'idée.

### **Fin de partie**

Quand toutes les cartes "phrase" ont été jouées, on compte le nombre de points de chaque joueurs, et comme dans tous les jeux, celui qui a le plus de points gagne !

---

Toutes les cartes ont été rédigées par les membres de l'association LJSF. Si vous ne comprenez pas une des références, c'est de leur faute.

---

### **NB**

Cards against LJSF est une adaptation du célèbre jeu [Cards Against Humanity](#), qui est lui aussi un jeu déposé sous licence Creative Commons (BY-NC-SA) permettant aux joueurs de télécharger et imprimer leurs propres cartes. Contrairement à l'original, *Cards against LJSF* est tout public (après, si vous avez l'esprit mal placé, on n'y est pour rien) et vise un public geek qui comprendra et s'amusera de ses nombreuses références, parfois un peu obscures...

---



Ce(tte) œuvre est mise à disposition selon les termes de la [Licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International](#).

*Jeu conçu par les membres et bénévoles de l'association LJSF.*