

MARSUPILAMI

Commentaires :

Il s'agit de placer dans le repère les points définis par leurs coordonnées et de les relier en respectant les consignes.

A ₁	(0	;	1)
A ₂	(-2	;	1)
A ₃	(-3	;	1)
A ₄	(-4	;	0)
A ₅	(-3	;	-2)
A ₆	(-1	;	-3)
A ₇	(1	;	-3)
A ₈	(3	;	-2)
A ₉	(4	;	0)
A ₁₀	(3	;	1)

C ₁	(0	;	-8)
C ₂	(-1	;	-7)
C ₃	(-4	;	-6)
C ₄	(-6	;	-5)
C ₅	(-9	;	-2)
C ₆	(-10	;	0)
C ₇	(-10	;	2)
C ₈	(-8	;	5)
C ₉	(-6	;	7)
C ₁₀	(-2	;	9)
C ₁₁	(0	;	9)
C ₁₂	(2	;	9)
C ₁₃	(5	;	8)
C ₁₄	(7	;	6)
C ₁₅	(9	;	3)
C ₁₆	(10	;	0)
C ₁₇	(9	;	-3)
C ₁₈	(6	;	-5)
C ₁₉	(4	;	-6)
C ₂₀	(1	;	-7)

D ₁	(-2	;	9)
D ₂	(-2,5	;	12)
D ₃	(-4	;	15)
D ₄	(-6	;	17)
D ₅	(-9	;	18)
D ₆	(-11	;	17)
D ₇	(-13	;	14)
D ₈	(-13	;	12)
D ₉	(-11	;	11)
D ₁₀	(-9	;	12)
D ₁₁	(-8	;	13)
D ₁₂	(-7	;	12)
D ₁₃	(-5	;	11)
D ₁₄	(-4	;	8,5)

E ₁	(4	;	8,5)
E ₂	(5	;	10)
E ₃	(6	;	12)
E ₄	(9	;	15)
E ₅	(11	;	16)
E ₆	(14	;	14)
E ₇	(15	;	10)
E ₈	(13	;	8)
E ₉	(11	;	9)
E ₁₀	(10	;	11)
E ₁₁	(8	;	10)
E ₁₂	(6	;	7)

B ₁	(-3,5	;	1)
B ₂	(-6	;	1,5)
B ₃	(-7	;	3)
B ₄	(-7	;	5)
B ₅	(-4	;	7)
B ₆	(-1	;	5)
B ₇	(0	;	3)
B ₈	(1	;	5)
B ₉	(3	;	7)
B ₁₀	(6	;	6)
B ₁₁	(7	;	4)
B ₁₂	(6	;	2)
B ₁₃	(4	;	1)

C ₁₅	(9	;	3)
C ₁₆	(10	;	0)
C ₁₇	(9	;	-3)
C ₁₈	(6	;	-5)
C ₁₉	(4	;	-6)
C ₂₀	(1	;	-7)

F ₁	(1	;	9)
F ₂	(2	;	11)
F ₃	(3	;	12)
F ₄	(4	;	13)
F ₅	(5	;	13)

G ₁	(0,5	;	9)
G ₂	(1	;	12)
G ₃	(2	;	14)

H ₁	(0	;	9)
H ₂	(-1	;	12)
H ₃	(-2	;	12)

- 1) Relier les points A₁ - A₂ - A₃ - A₄ - A₅ - A₆ - A₇ - A₈ - A₉ - A₁₀ - A₁
- 2) Relier les points B₁ - B₂ - B₃ - B₄ - B₅ - B₆ - B₇ - B₈ - B₉ - B₁₀ - B₁₁ - B₁₂ - B₁₃ - A₁₀
- 3) Relier les points C₁ - C₂ - C₃ - C₄ - C₅ - C₆ - C₇ - C₈ - C₉ - C₁₀ - C₁₁ - C₁₂ - C₁₃ - C₁₄ - C₁₅ - C₁₆ - C₁₇ - C₁₈ - C₁₉ - C₂₀ - C₁
- 4) Relier les points D₁ - D₂ - D₃ - D₄ - D₅ - D₆ - D₇ - D₈ - D₉ - D₁₀ - D₁₁ - D₁₂ - D₁₃ - D₁₄
- 5) Relier les points E₁ - E₂ - E₃ - E₄ - E₅ - E₆ - E₇ - E₈ - E₉ - E₁₀ - E₁₁ - E₁₂
- 6) Relier les points F₁ - F₂ - F₃ - F₄ - F₅
- 7) Relier les points G₁ - G₂ - G₃
- 8) Relier les points H₁ - H₂ - H₃

