

Modèle de saisie de résolution d'un tableau DIAGOSUDOKU

Pour l'explication de la logique, le tableau est repéré de la façon suivante:

Les cases sont numérotées horizontalement de **a** à **i**, et verticalement de **1** à **9**

Les colonnes et les lignes sont numérotées de deux façons: en majuscules **C1** à **C3** et **L1** à **L3** quand elles sont groupées par 3, et en minuscules **col a** à **col i** et **ligne1** à **ligne9** quand elles se suffisent pour expliquer le coup.

Les carrés sont numérotés: **Car1** à **Car9** de gauche à droite et de haut en bas, **diago** correspond à la diagonale.

Référence du tableau : 20Minutes N° 111 difficile du vendredi 1 avril 2011

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
				M		U		D	1
			G	E	D		A		2
D								M	3
E	A		M	D		B	I		4
			R	B	E	D		A	5
B						E	M		6
		E	D		M			I	7
U	I		E				D		8
R			A	I				E	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
G				M		U		D	1
M	U	R	G	E	D	I	A	B	2
D						G		M	3
E	A		M	D	U	B	I		4
I	M	U	R	B	E	D	G	A	5
B	R					E	M	U	6
A		E	D		M	R		I	7
U	I	M	E			A	D	G	8
R			A	I		M		E	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

N°	Coup	Logique du coup
1	e5=B	L2
2	d4=M	C2, L2
3	d8=E	C2, L3
4	a4=E	L2, C1
5	i9=E	C1, L1, Car2, L3, diago
6	f2=D	L1
7	e1=M	C2, L1
8	d7=D	C2
9	h8=D	Car1, Car5, L3, diago
10	g5=D	C3

N°	Coup	Logique du coup
21	c5=U	ligne5
22	c2=R	col c, ligne2
23	b2=U	ligne2
24	b6=R	C1
25	g7=R	Car1, L2, diago
26	a7=A	c1, L3
27	a1=G	col a
28	g8=A	col g
29	i6=U	Car6, ligne6
30	f4=U	L2

N°	Coup	Logique du coup
41		
42		
43		
44		
45		
46		
47		
48		
49		
50		

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
				M		U		D	1
M			G	E	D	I	A	B	2
D							G		3
E	A		M	D		B	I		4
I	M		R	B	E	D	G	A	5
B						E	M		6
		E	D		M			I	7
U	I	M	E				D	G	8
R			A	I		M		E	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
G				M		U		D	1
M	U	R	G	E	D	I	A	B	2
D		I				G		M	3
E	A		M	D	U	B	I		4
I	M	U	R	B	E	D	G	A	5
B	R		I		A	E	M	U	6
A		E	D		M	R		I	7
U	I	M	E			A	D	G	8
R			A	I		M		E	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

N°	Coup	Logique du coup
11	h5=G	h79=U, Car6, ligne5
12	g3=G	C3, L1
13	i8=G	C3
14	g2=I	C3
15	i2=B	Car6, col i
16	a2=M	col a, ligne2
17	a5=I	col a, ligne5
18	g9=M	col g, ligne9
19	c8=M	L3
20	b5=M	C1, L2

N°	Coup	Logique du coup
31	d6=I	Car5, col d
32	f6=A	Car5, diago
33	c3=I	diago = GUIMBARDE
34		
35		
36		
37		
38		
39		
40		

N°	Coup	Logique du coup
51		
52		
53		
54		
55		
56		
57		
58		
59		
60		