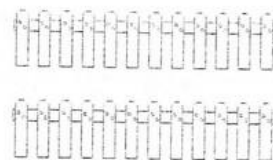


# atelier " PISTE DE COURSE "



- petits papiers, boules de cotillon, pompons, plumes, petits morceaux de polystyrène, bouchons de bouteille en plastique
- pailles, sarbacanes, cornets en carton
- tâche : faire avancer les objets, sans les toucher, et le plus loin possible ou le plus vite possible pour gagner la course (de vitesse ou de longueur)

## Nos remarques, nos observations :

- On a soufflé pour faire avancer les objets ( Léo)
  - C'était plus difficile de faire avancer les bouchons et les pompons. Il fallait souffler fort ( Clara)
- Quand on souffle :
- Les plumes, les papiers et les polystyrènes, s'envolent et sautent
  - le bouchon de bouteille glisse
  - Le pompon et la boule de cotillon roulent
- on a fait la course à deux: il fallait souffler pour pousser l'objet le plus loin possible en une fois
- On a joué aux "plumes brûlantes" et aux " boules brûlantes" : il fallait renvoyer les plumes ou les balles dans le camp des autres sinon elles "brûlent" notre camp
  - C'est moi qui soufflait le plus fort ( Arnaud)
  - Quand on souffle tout autour du polystyrène tous ensemble, il s'envole



# Les moulins à vent

La maîtresse a apporté un moulin à vent en plastique rouge .  
Nous l'avons démonté pour voir comment c'est fabriqué .



## Il faut prendre :

- une baguette en bois
- un bouchon de liège
- une épingle à tête
- une perle
- un carré de papier ou de plastique

Sur le carré de papier, il faut tracer deux traits pour rejoindre les coins l'un en face de l'autre.

Ça fait 4 triangles .

Il faut couper sur ces traits mais pas jusqu'au milieu du carré , sinon les triangles se détachent et on n'a plus de moulin !

Ensuite il faut rabattre un coin de chaque triangle et les piquer sur l'épingle , puis l'épingle passe par le milieu du carré .

Ensuite on enfle la perle sur l'épingle derrière le moulin et on pique l'épingle dans le bouchon  
Puis on pique la baguette de bois dans le bouchon .

