

JEU DE LANGAGE

Qui est-ce ?

Papa ou maman pioche une carte et la cache.

Je dois deviner de quel animal il s'agit en posant des questions.

Exemples :

«Est-ce qu'il a des plumes ?

2 pattes ?

De longues oreilles ?

Est-ce qu'il a un bonnet ou un chapeau ?

Une écharpe ?»

Imprimer un plateau et une série de cartes, on élimine progressivement les possibilités en cachant les animaux.



Ce jeu est intéressant car les enfants doivent formuler des questions alors qu'ils ont tendance à demander directement: "Est-ce que c'est le lièvre?"