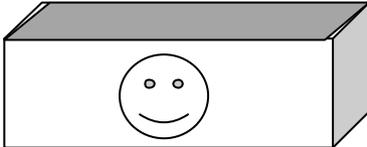


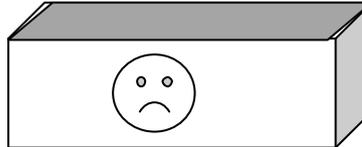
Règles de vie autour des albums de Tony Ross

- Les cartes peuvent être utilisées lors du regroupement, après discussions, pour présenter les règles de vie.
- Les cartes peuvent être utilisées pour un tri dans 2 boîtes :

Ce que je peux faire à l'école



ce que je ne peux pas faire



- **Jeu** : le roi (ou la reine) de la classe

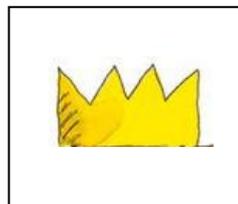
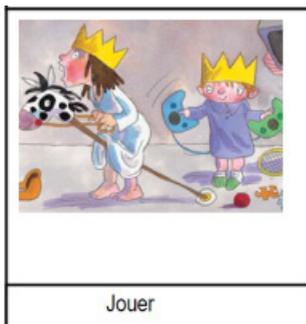
Objectif : connaître les règles de la classe

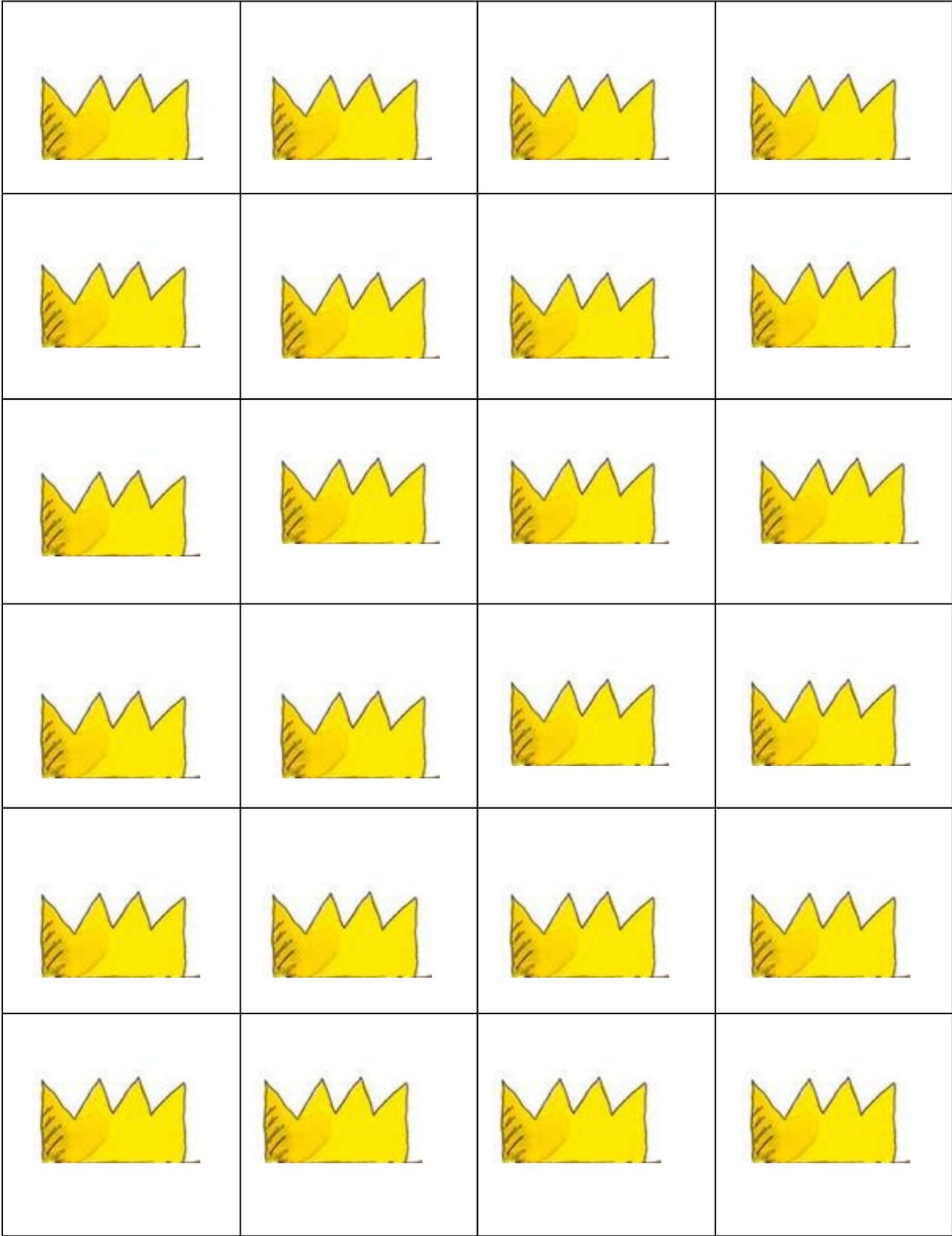
De 2 à 6 joueurs

Le premier joueur prend une carte et doit dire s'il est possible ou non de faire à l'école ce qu'il y a indiqué sur la carte. S'il répond correctement, il gagne une couronne.

Chacun prend une carte à son tour.

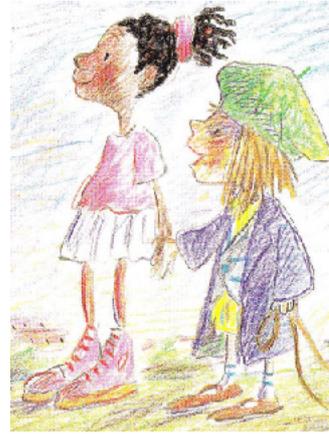
Celui qui a le plus de couronnes à la fin du jeu a gagné et devient le « roi ou la reine de la classe ».







Taper, donner des coups



Donner la main pour rentrer ou sortir en récréation



Jouer



Lire



Compter



Dire des gros mots



Prendre son doudou quand on en a besoin



Faire des jeux



Tirer, arracher des mains



Aller en récréation



Ecrire, faire son travail



Se laver les mains quand elles sont sales



Fêter son anniversaire



Crier dans la classe



Mordre



Jouer dans le coin cuisine



Faire la sieste au dortoir



Jeter le matériel, les jouets



Faire des dessins



Pousser les autres



Faire de la peinture



Monter sur les chaises ou les tables



Ecouter des histoires



Courir dans la classe