

Equivalence mode de fusion des Calques

De Photoshop vers GIMP

Normal ⇔ Normal
Fondu ⇔ Dissoudre
Obscurcir ⇔ Assombrir
Produit ⇔ Multiplier
Densité couleur + et - ⇔ ?
Densité linéaire + et - ⇔ ?
Éclaircir ⇔ Éclaircir
Superposition ⇔ Écran
Incrustation ⇔ Superposer
Lumière tamisée ⇔ Lumière douce
Lumière crue ⇔ Lumière dure
Lumière vive ⇔ ?
Lumière linéaire ⇔ ?
Lumière ponctuelle ⇔ ?
Différence ⇔ Différence
Exclusion ⇔ Diviser
Teinte ⇔ Teinte
Saturation ⇔ Saturation
Couleur ⇔ Couleur
Luminosité ⇔ Valeur
? ⇔ Extraction du grain
? ⇔ Fusion du grain
? ⇔ Addition
? ⇔ Soustraction
? ⇔ Assombrir seulement
? ⇔ Éclaircir seulement

Ensemble pensons à notre planète, n' imprimez que si nécessaire

