

**TYPE / NOM DU VEHICULE**

*Le Nimitz, corvette militaire*

**ATTRIBUTS DU VEHICULE**

Gabarit (GAB)	13	Manœuvrabilité	13
Résistance aux dom	2	Vitesse	14
Blindage (BLD)	13*	Point de Mouv	3

**INFORMATIONS SUR LE VEHICULE**

Catégorie : véhicule léger NT :  
 Longueur : 30 m Diamètre : 3,5 m  
 Profondeur optimale : 10 000  
 Profondeur limite : 12 000  
 Profondeur d'écrasement : 13 000  
 Autonomie : 30 ans Equipage : 10  
 Passagers : 3 commandos ou 10 soldats

DOMMAGES	Avaries	Mod Incident	Pertes d'ITG
Légères (5)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	-	-
Moyennes (10)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	+2	-
Graves (15)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	+4	-
Critiques (20)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	+6	1
Catastrophique (25)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	+8	1
Destruction (30)	destruction	-	2

**TRANCHES**

Poste pilotage <input type="checkbox"/>	Sas <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Soutes <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Salle machine <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**LOCALISATION DES INCIDENTS**

Id10	Éléments
1-3	Structure
4	Poste de pilotage / passerelle de navigation
5-6	Salle des machines
7	Propulsion / gouverne / ballast
8	Armement
9	Systèmes Auxiliaires
10	Équipage

**SYSTEMES AUXILIAIRES**

N°	Matériel	Niv	Description	ITG
1	Sonscan actif			
2	Sonscan passif			
3	Analyseur	10	334	
4	Auto-pilote			
5	Alerte			
6	Calcul de tir		334	
7	Diagnostic		330	
8	Géné lumière			
9	Balise détresse			
10	Ctrl pression		330	
11	Assistance/ctrl			
12	Stabilisateur		331	
13	Rég thermique		332	
14	communicateur		333	
15	Oxygène 7 jours			
16	Hygiène		332	
17	Navigation		335	
18	Caméra			
19	Acquisition		334	
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				

**EFFETS DES INCIDENTS**

**ORDINATEUR**

Type de matériel		
		Poids :
Niv max prog	gestion système	Potentiel
12	26	42
Génération	Blindage IEM	Intégrité
IV / IV	6	20
Programmes		
Analyse senseurs, sonar, rada 12		
Contrôle armement 12		
Communication 6		
Ami/ennemi 12		

ARMEMENT	Dommage	Portée (0/-5/-10/-15)	Init	Mod de tir	Mun (cout)	NT	ITG
Canon neutron lourd	5D10 + 3	20/100/200/400 (600)	-3**	CC	10	IV	
Générateur électrique	2D10 + 3					III	
Lance torpille TAI 4					15		
Lance torpille TAI 5					15		
Lance-leurre				3 heures	15		

\* volet de sécurité au poste de commandement

\*\* l'arme prend un peu de temps pour se recharger

## EQUIPEMENT

50 mètres de câbles

3 extincteurs

2 grappins

1 grappin magnétique

Laboratoire portable (+2)

1 lance-grappin

1 trousse à outils

2 communicateurs (fonctionne pour l'air libre)

Crypteur de données (+3)

Décodeur (+3)

1 Détecteur de mouvement (détection 12, portée 30 mètres)

10 systèmes d'inhibition

1 balise de détresse portable

6 chaufferettes

10 coffrets A39 (180 jours de rations)

10 lampes torches

Anti-rad

20 patchs stabilisants

3 pistolets moyens

MODÈLE	Dom.	Portée	FOR	Ini.	Mode de tir	Coût	Mun. (Coût)	DIS (M.noir)	NT
Pistolet moyen	3D10	3/7/15/30 (50)	13	-	CC	1 500	15 (100)	15 (20)	II

3 gilets kevlar

MODÈLE	Protection	Choc*	Localisations	Catégorie	FOR	Coût	DIS (M. noir)	NT
kevlar : Gilet Complète (casque)	13	4	T/C/B/J	C	10	14 000	10 (15)	II

1 mitrailleuse gatling