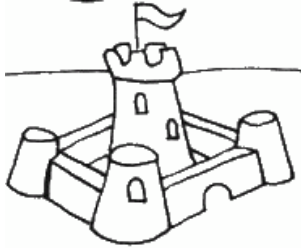


Compétence(s) : Fusionner des syllabes écrites pour former des mots
(Source : Les coccinelles)



Lacs à syllabes - 10 fiches



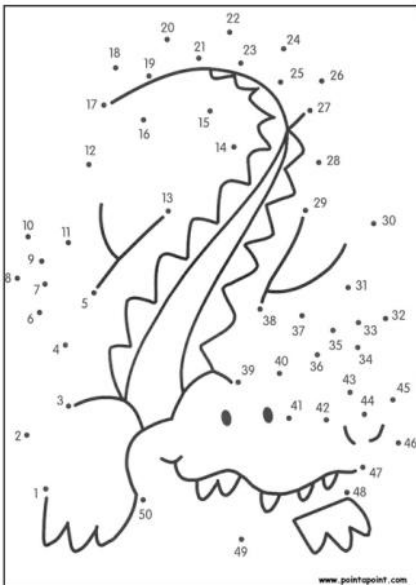
Je lis des syllabes.

pan

Compétence(s) : Connaître la suite numérique jusqu'à 50
(Source : Point à point)



Points à relier - 12 fiches



Je récite la suite des nombres.

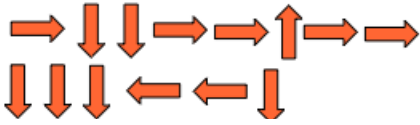
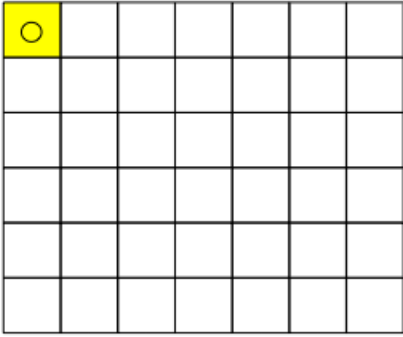
1, 2, 3, 4 ...



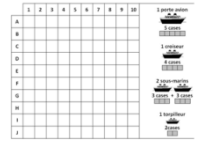
Le déplacer sur quadrillage - 5 fiches



Se déplacer sur quadrillage. 1
Trace le chemin indiqué par les flèches.



Je me repère dans un quadrillage.



Ajout d'objets - 10 fiches

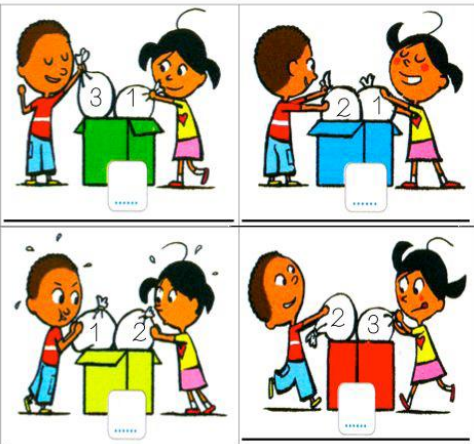


Ajout d'objets

1.



Ecris le nombre de jetons dans la boîte.



Je calcule le résultat d'une addition.



Fiches de niveau



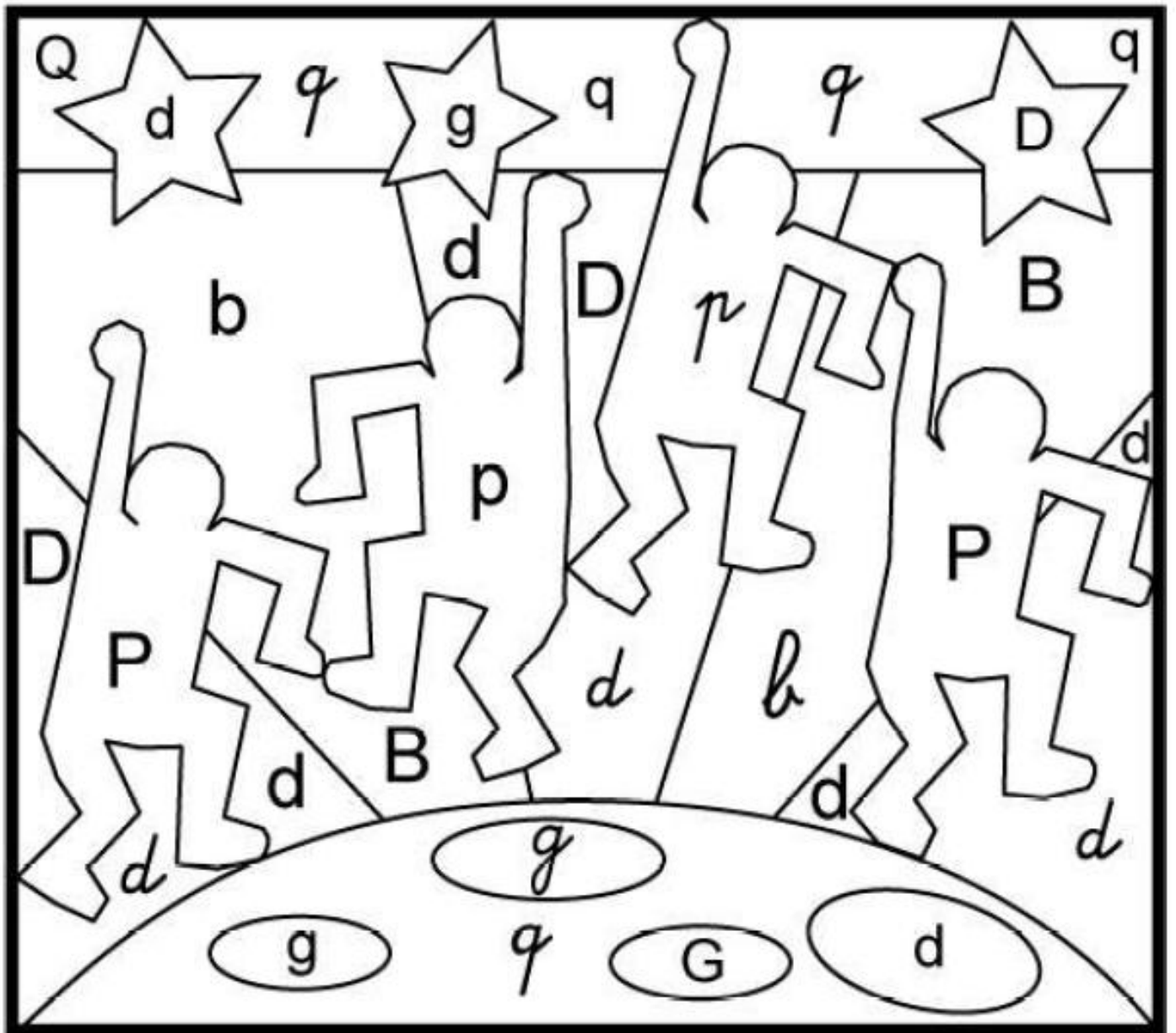
D	d	d
jaune		

B	b	b
vert		

G	g	g
orange		

P	p	p
rouge		

Q	q	q
bleu		





Lire des syllabes - 10 fiches



Entoure les syllabes qui forment le nom de ces images.



13

sa te la

za de cha



14

la lu ju

je che pe



15

na do pe

to te ma



16

va do bo

fa la lo

Je lis des syllabes.

pan



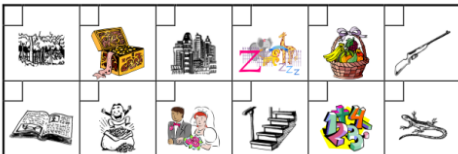
Lecture silencieuse - 21 fiches



LECTURE SILENCIEUSE FICHE 2

Lis et numérote les images.

1	2	3	4	5	6
un zoo	riche	une ville	une malle	un mari	une forêt
7	8	9	10	11	12
un chiffre	un fruit	un lézard	une arme	une marche	un livre

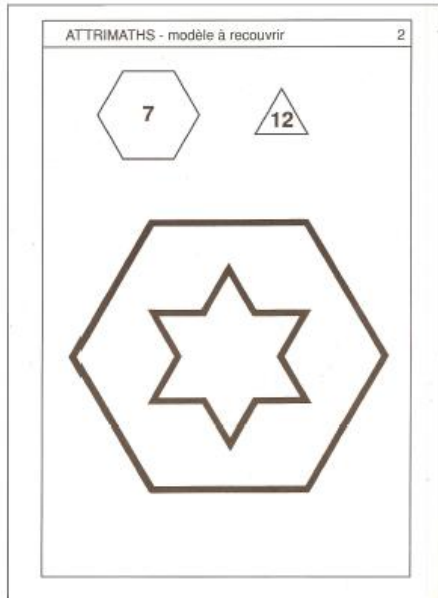


Je lis des mots nouveaux.

champignon
soleil
...



Attrimaths difficiles - 8 fiches



J'utilise les bonnes informations pour résoudre un problème.



1 fleur de moins - 4 fiches



Je calcule le résultat d'une soustraction.





Dizaines et unités - 8 fiches



Fais des groupements de 10 oiseaux.
 Inscris le nombre dans le tableau des dizaines et des unités.

Dizaines	Unités

Le nombre de paquets de 10 oiseaux que tu peux faire.

Les oiseaux qui restent, ceux qui ne peuvent pas être dans un groupe de 10 oiseaux.

J'utilise les groupements par dizaine et je fais des échanges.



Carrés additifs - 6 fiches



Puzzle mathématique 1

				30
	4	4		17
1				20
7	8		0	22
				14
12	16	24	21	13

J'utilise les bonnes informations pour résoudre un problème.

