

JEU DE L'ESCALIER

1						
2						
3						
4						
5						
6						

Niveau : MS / GS

Objectif : Entraîner l'enfant à une vision rapide et globale des 6 premières constellations.

Compétence(s) :

- ✓ Réaliser une collection d'un nombre donné.
- ✓ Associer le nom des nombres connus à leur écriture chiffrée.
- ✓ Identifier les constellations du dé.

Matériel :

1 grille de jeu par joueur + dés + jetons

Déroulement :

Atelier dirigé pour la découverte du jeu, puis atelier autonome.

Chacun dispose d'une grille. En se servant des indications données par le dé, prendre le nombre de jetons correspondant et les placer dans les cases correspondantes sur la grille de jeu. Si la ligne est déjà remplie, le joueur passe son tour. Le premier joueur ayant rempli sa grille a gagné.

Prolongements :

Plus tard dans l'année, complexifier le jeu avec une grille jusque 12 à compléter avec 2 dés.

