

Ateliers Petite Section

Date : vendredi 11 septembre au ...

Ateliers	Domaine d'Activité	Compétences	Objectifs	Matériel	Organisation	Remarques
Atelier Dirigé Maîtresse Peinture à doigts : la pluie sur T'choupi.	S'approprier Le Langage Se préparer à apprendre à lire et à écrire	Copier en écriture cursive, sous la conduite de l'enseignant, de petits mots simples dont les correspondances en lettres et sons ont été étudiées	Positionner sa main pour tenir le crayon. Intérioriser l'usage de chaque doigt : la pince pour le pouce/majeur.	Fiche, peinture à doigts, couvercles de petits pots de bébé.	Jeux de doigts : J'ai deux mains. Nommer les doigts de la main, pianoter sur la table en nommant les doigts. Montrer le geste à chaque enfant pour qu'il trace avec l'index, les autres doigts pliés, sans lever le bras de la table.	Séquence 2 Séance 1
Atelier dirigé ATSEM Collage couv de l'album langage	Percevoir Sentir Imaginer Créer/ Découvrir le monde	Adapter son geste aux contraintes matérielles (instruments, supports, matériels).	Apprendre à déchirer. Apprendre à coller.	Grandes feuilles. Papier de soie coloré. Colle, pinceaux à colle	Les e sont invités à déchirer le papier. Montrer le geste. Puis à coller sur la feuille. Apprendre les gestes : essuyer son pinceau sur le bord du pot, ne pas mettre trop de colle, enduire le support.	Pas de gens pour coller. → proposer un atelier avec choix de la surface à enduire.
Atelier autonome Pâte à modeler pour développer sa motricité fine	Découvrir le monde	Reconnaître, classer, sériar, désigner des matières, des objets, leurs qualités et leurs usages.	Manipuler des objets. Reconnaître, identifier, nommer les objets.	Set de table. Pâte à modeler : une grosse boule par enfant.	Atelier pour les enfants volontaires. lim à 8 places. Découverte du matériel. Relances de l'adulte en mettant en valeur telle ou telle production : on fait comme...	
Ateliers libres Mosaïcolorédo Bouliers Coins jeux	Découvrir le monde	Reconnaître, classer, sériar, désigner des matières, des objets, leurs qualités et leurs usages.	Manipuler des objets. Reconnaître, identifier, nommer les objets. Jouer calmement, ranger.	Jeu Mosaïcolorédo Bouliers Coins jeux.	Découverte du matériel : Placer les pions sur les grilles.	